Escreva uma função que calcule a área da superfície e o volume de uma esfera de raio R. A função deve seguir o seguinte protótipo:

void param\_esfera(float r, float \*area, float \*volume);

Equações para o cálculo das medidas, onde pi = 3.14:

area = 4 \* pi \* R²

volume = (3/4) \* pi \* R³

**Input Format**

Na primeira linha da entrada deve ser lido um único float.

**Constraints**

.

**Output Format**

A área e o volume devem ser impressos, com duas casas decimais, na segunda linha.

**Sample Input 0**

3

**Sample Output 0**

113.04 63.58